

**Titolo:** “Urban Gamers Lab”: design partecipativo per la progettazione e sviluppo di giochi urbani e serious game con gli end-user

**Oggetto attività di ricerca**

L'attività di ricerca riguarderà, in prima istanza, la progettazione e la gestione di attività interattive e coinvolgenti di design partecipativo e game thinking rivolte agli studenti delle scuole superiori (in particolare di classi terze e quarte di istituti di Cesena), per co-progettare game / serious game nell'ambito urbano e sostenibilità. Successivamente, l'attività richiederà una fase di analisi critica dei dati (sia qualitativi che quantitativi) raccolti durante le diverse attività, e degli output del progetto.

**Dettaglio attività da svolgere**

1. Progettazione e gestione delle attività di design partecipativo e game thinking.
2. Esecuzione dei workshop / lab di design partecipativo e game thinking.
3. Raccolta dati qualitativi e quantitativi.
4. Analisi degli output prodotti e dei dati raccolti.